

# ACCIONES DE LOS BOLETOS - GUÍA RÁPIDA

Las acciones que se toman con los boletos permiten cancelar, retransmitir o duplicar información en los boletos. A continuación se describe cada acción de un boleto y cómo se puede usar.

Acción	Descripción	Plazo	Tipos de boletos
<i>Cancel</i> (Cancelar)	Cancela el boleto; cuando ha dejado de realizarse el trabajo o existe un boleto duplicado para la obra.	Antes de que comience la fecha de inicio legal.	Todo tipo de boletos.
<i>Copy</i> (Copiar)	Duplica la información del boleto a fin de usarla en un boleto nuevo. Todos los campos se pueden alterar. No hace referencia al número del boleto original. Para hacer referencia al número del boleto original, escriba el número del boleto previo en el campo <i>Remarks</i> .	En cualquier momento.	Todo tipo de boletos.
<i>Continue</i> (Continuar)	Permite crear un boleto nuevo a partir de un boleto existente cuando el trabajo es demasiado grande y no cabe en un solo boleto. El polígono del trabajo del boleto original puede verse en el mapa para que el usuario pueda crear un polígono nuevo que continuará con la información del boleto anterior. El boleto de continuación que se envía muestra el número del boleto original.	En cualquier momento.	Todo tipo de boleto.
<i>Retransmit</i> (Retransmitir)	Solicita asistencia de los propietarios de una instalación debido a problemas con las marcas. Vea a continuación las tres categorías.	Depende del tipo de retransmisión.	Todo tipo de boletos, excepto los de diseño.
<i>Retransmit- Unmarked Facilities</i> Retransmitir: instalaciones sin marcas	Cuando no se reciben respuestas positivas, hay evidencia concreta de una instalación que no tiene marcas visibles o que tiene marcas incompletas en la fecha de inicio legal del trabajo. Especifique la instalación cuando retransmita la información. Los propietarios de la instalación tienen tres horas laborables para responder.	Después de que comience la fecha de inicio legal.	Todo tipo de boletos, excepto los de diseño.
<i>Retransmit- Additional Assistance</i> Retransmitir: asistencia adicional	El sitio ha sido marcado y el contratista ha cavado a mano de acuerdo con la ley, pero no se encontró ninguna línea dentro de la ubicación aproximada de las marcas. Especifique la instalación cuando retransmita la información. Los propietarios de la instalación tienen tres horas laborables para responder.	Después de que comience la fecha de inicio legal.	Todo tipo de boletos, excepto los de diseño.
<i>Retransmit- Destroyed Markings</i> Retransmitir: marcas destruidas	Cuando se eliminan o destruyen marcas, o dejan de ser visibles o confiables. Especifique las instalaciones. Los propietarios de la instalación tienen 24 horas para responder (solo en días laborables).	Después de que comience la fecha de inicio legal.	Todo tipo de boletos, excepto los de diseño y emergencia.